Programmation avancée et application

**Objectifs**:

|  |  |
| --- | --- |
|  | L'objectif de ce module est d'approfondir la Programmation Orientée Objet en Java et d'acquérir les compétences attendues d'un développeur débutant dans les domaines tels que interfaces graphiques, programmation sur mobile, entrées-sorties, bases de données, client-serveur, xml, thread. |

**Compétences acquises**:

|  |  |
| --- | --- |
|  | Maîtrise du concept de polymorphisme, de sa compréhension et de son utilisation en phase de développement. Savoir utiliser les API Java les plus usités, savoir se documenter pour apprendre et utiliser d'autres APIs |

**Programme** (à titre indicatif) :

|  |  |
| --- | --- |
|  | Rappels (encapsulation, héritage,polymorphisme, exceptions, types génériques) Junit, JAVAFX, Entrées-Sorties, JDBC, Thread,... |

**Responsable du module**: Jean-Guy Mailly

**Equipe pédagogique  :** Jean-Guy Mailly, Yannick Parchemal, Lounis Telmat, Abderrahmane Maaradji

**Horaires et lieu des enseignements :**

18h de cours : mercredi, 13h45--15h15, Amphi Fourier (J.-G. Mailly)  
36h de TD :

* lundi, 16h00--19h00, D529 (J.-G. Mailly)
* mercredi, 17h00--20h00,D529 (L. Telmat)
* jeudi, 17h00--20h00, 523B (L. Telmat)
* jeudi, 15h15--18h15, D529 (Y. Parchemal/A. Maaradji)
* vendredi, 13h15--16h15, B527 (Y. Parchemal/A. Maaradji)

**Modalités de contrôle des connaissances** :

   - 25% contrôle écrit à mi semestre

   - 50% contrôle écrit à la fin du semestre

   - 25% TP Solo

Modifié le: mardi 12 novembre 2019, 13:47